

Tela de carregamento

Fade Out

SIRIACO

-Olá cavaleiro, bem-vindo ao Esmagaverso, o lugar em que grandes histórias são forjadas e gloriosas batalhas travadas, você está pronto para trilhar seu próprio caminho e conquistar a todos com seu grande nome? (Risada), meu nome é Siriaco, seu grande comandante e irei lhe guiar para que... (interrompe o clima inspirador) NÃO ENVERGONHE MEU NOME, SEU BASTARDO!!!

(Goblin aparece logo a frente)

SIRIACO

AH...esses baderneiros de novo, goblins, eu não sei o que está acontecendo com eles, acho que estão enlouquecendo...Essa é uma boa hora de mostrar que você é realmente útil...

(Marcação nas habilidades no canto inferior direito)

SIRIACO

Aqui estão suas habilidades, vai lá e mostre o que sabe fazer e acabe com ele

(Após derrotar o goblin)

SIRIACO

BOA GAROTO! Parece que você tem mesmo a força necessária para lutar, ah (surpreso e contente) olha, o miserável deixou cair alguma coisa!

(Personagem pega o item)

SIRIACO

Uma joia, contém grandes poderes, você pode usar esses itens para se tornar ainda mais poderoso.

Vamos prosseguir e ver do que mais você é capaz...

(Um ataque surpresa acontece e o personagem recebe dano)

SIRIACO

AH QUE COVARDE!!! atacando pelas costas, só assim para conseguir causar cócegas em um grande cavaleiro...

(Marcação na barra de vida do personagem)

SIRIACO

Você se machucou, grandes feridas podem te levar direto pra cova (destaque na barra de vida), mas eu tenho algo que pode te salvar e te deixar novinho em folha...POÇÕES... (Marcação no ícone de poção) as mais poderosas poções, preparadas com os melhores ingredientes, você tem espaço para carregar algumas delas, algumas podem te curar outras te energizar, você sabe do que eu tô falando (em segundas intenções "risada”) ...agora vá lá e acabe com a criatura, depois... mova essa bunda para o vale.

(Personagem passa por outro cenário, onde o jogador aprecia o cenário, aumento de volume da música épica transicionando para uma música mais calma que a anterior)

(Efeito sonoro de surpresa junto a um rugido de fundo)

(Um dragão aparece na pedra a frente do personagem)

SIRIACO

Um...um drag...DRAGÃOOOO!!!

Sem movimentos bruscos (com medo)

(Dragão ruge para o personagem e voa para longe)

SIRIACO

Ele...ele não o atacou, estranho, deve estar protegendo alguma coisa

(Continua pelo cenário, descendo para o vale)

SIRIACO

Aaah(alívio) chegamos...o famoso...vale dos goblins, costumava ser um lugar calmo, mas de alguma forma aqueles vagabundos rebeldes do deserto conseguiram transformar esse lugar, em um próprio inferno verdejante, você está por conta própria agora, descubra onde foram parar os soldados do acampamento, melhor tomar cuidado, e se encontrar algum dos goblins, acabe com ele (risada entusiasmada)